

association
LES @MIS DU NET



Construire une culture
multimédia commune à tous.

... Une culture multimédia commune à tous ...

association
LES @MIS DU NET



Construire une culture
multimédia commune à tous.

■ Identification de l'association

Nom de l'association : Les Amis du Net

Adresse de son siège social : Maisons des Générations
67, bld Hanne

Code postal Commune : 97110 Pointe-à-Pitre

E- Mail : contact@lesamisdunet.org

Numéro SIREN : 452 317 647 000 17 **APE :** 913 1

■ Identification des responsables de l'association et des personnes chargées des dossiers

Le Bureau :

Le Président : HURGON Olivier – Agent CGSS

Le Trésorier : PAUL Raymond - Formateur TIC

Le Secrétaire : SAINT MARC Jean Marie – Formateur TIC

La personne chargée des dossiers au sein de l'association :

HURGON Philippe – Administrateur de projet

CYRIL MOULARD – Développement / Communication

@ : contact@admin-assos.fr

Equipes :

CYRIL MOULARD – Formateur indépendant

* Certification Adobe, Macromedia, Microsoft

RINALDO DIDIER – Médiation & monitorat e-learning

* Certification Microsoft

FRANCIS BLOMBOU – Animation / formation

NICOISE Carole – Animation

■ Renseignements d'ordre administratif et juridique

Déclaration en S/Préfecture : le 23 Décembre 2003 à Pointe à Pitre

Date de publication au Journal officiel : 31 Janvier 2004



■ **Objet de l'association**

Développer dans le département des établissements publics de la culture multimédia ou numérique (**EPN-EPM-ECM**). Constituer un réseau d'acteurs avec des structures culturelles, artistiques, éducatives et d'éducation populaire de façon à faciliter l'accès équitable aux usages des technologies de l'information et de la communication.

L'association a choisi de développer des logiques non-marchandes fondées sur la mutualisation des ressources humaines et matérielles. Grâce à la mise en place d'un dispositif de fonctionnement en réseau, elle pourra mettre en œuvre des actions visant à faire circuler les expériences et les compétences.

Elle intervient principalement dans le domaine des nouvelles technologies d'information et de communication (TIC) en développant les axes de la formation et de l'autoformation, de l'animation et de la sensibilisation, mais également le conseil et le soutien, la création et l'aide à la création, la réalisation et la production.

L'enjeu principal est la démocratisation de ces nouvelles technologies, des outils et des compétences qui s'y rapportent dans le but de favoriser la création et la diffusion d'actions et de contenus pour une citoyenneté effective.

■ **Une culture multimédia commune à tous**

Afin de lutter contre la fracture numérique, il s'avère nécessaire de construire une culture multimédia commune à tous. Inscrite dans un champ nouveau et en constante évolution, La communauté de travail met ses compétences au profit de la structuration du secteur des NTIC.

Son action s'articule autour de trois grands axes :

. la constitution de réseaux d'acteurs

Constituer un réseau avec des structures culturelles, artistiques, éducatives et d'éducation populaire de façon à les unir afin de trouver des moyens et des fonctionnements qui facilitent l'accès équitable aux usages des technologies de l'information et de la communication. Grâce à la mise en place d'un dispositif de fonctionnement en réseau, l'association pourra mettre en œuvre des actions visant à faire circuler les expériences et les compétences. Ces échanges permettent aux pratiques en vue de leur autonomie progressive.

. Un travail de réflexion et de réalisation

Les technologies de l'information imprègnent notre société au-delà des utilisations les plus communes (bureautique, multimédia). Pensons simplement à l'informatisation des banques ou à l'informatique médicale. L'ordinateur et ses évolutions donnent lieu à des pratiques nouvelles, inquiétantes (solitude, renfermement, etc.) ou porteuses d'espoir (communication assistée par ordinateur pour les polyhandicapés, par exemple). développer une démarche technique et structurée avec des individus, de façon adaptée à leur maturité, c'est donner l'occasion de développer une réflexion critique.

. La sensibilisation aux outils multimédia

La micro-informatique a commencé à s'implanter dans de nombreux secteurs économiques, puis sociaux. La rapidité de son évolution et son explosion, n'ont fait que renforcer ce phénomène. Aujourd'hui, si l'individu veut prendre sa place d'acteur économique et social, il doit posséder un minimum de compétences informatiques, tant sur le plan technique que sur celui des usages qui y sont liés. Par ailleurs, le citoyen doit pouvoir s'informer sur les grands enjeux de son temps, comme l'émergence des nouvelles technologies. Nous pensons que c'est dans l'action qu'il construit son savoir et que toute démarche éducative auprès de lui doit contribuer à son éveil social et son développement. Points qui ne relèvent pas de la simple consommation de produits, même culturels.

■ Travaux réalisés

Gestion et dynamisation des espaces multimédia – Réseau des bibliothèques de la ville de Pointe à Pitre (2004 à nos jours)

Coordination et gestion des ateliers

Ingénierie et portage de projets

- Médiathèque de Pointe à Pitre (Rue A.R.BOISNEUF)

- Bibliothèque Jacques ROUMAIN (Centre des Arts et de la Culture)

ARTEMIK (en étude)

Événement consacré à la création numérique et aux nouveaux médias. Alors que l'usage du numérique s'est banalisé dans tous les domaines de la vie, les profondes transformations des pratiques et des pensées qui en découlent restent encore difficiles à évaluer. Ces rencontres décrivent ces mutations à travers un éventail de propositions aux frontières de l'art graphique, de la photographie, de la musique, le cinéma ou les concept e-sport. Partenariat: Ville de Pointe à Pitre – la Drac – la Semag - privés

PASSERELLE (en cours d'élaboration)

Mettre en place un outil favorisant l'accès aux loisirs et aux activités numériques, aux différentes populations de Pointe à Pitre (jeunes, population active, âgées, public en situation d'exclusion, ect...). Mettre à disposition des usagers, des moyens d'accès à la connaissance (utilisation des nouvelles technologies) et volets d'activités liés aux loisirs et à la culture, etc. C'est un outil de travail coopératif pour lutter, de manière concrète, contre la fracture sociale et numérique.

Partenariat: Ville de Pointe à Pitre – la Drac – la Semag - privés

Mars 2009 – Mise en place chantier écoles (durée 2 ans) / Cellule CUCS, ville de Pointe à Pitre, PJJ Guadeloupe & ONF / Réalisation et mise en place d'un projet dans le cadre de la rénovation urbaine de la ville de Pointe à Pitre (en cours)

Décembre 2008 / Festival de jazz (stand multimédia)

Novembre / Décembre 2008 Projections mises en place dans les cadres du Mois du film documentaire et Festival de Jazz de Pointe à Pitre.

Giga Games 2008 (World Trade Center) / Co organisation / Stand multimédia / Logistique

30 Aout 2008 / JOURNÉE FANMI: En collaboration avec la ville de la ville de Pointe à Pitre, le Club Bien Etre, Ciné Woulé, le paint Ball Karukera, l'association Les Amis du Net, la LMDE et Les Francas

Objectifs: Organiser une journée consacrée à la famille et aux loisirs

- Stands loisirs (Cinéma en pleine air, Paint ball, modélisme, danse, arts martiaux, aire de jeux,...)

- Ateliers multimédia, Structure de loisir & Prévention

support : Stands d'animations consacrés à ces thématiques, park informatiques, sono, encadrement

23 au 26 Avril 2008 SALON DU LIVRE: En collaboration avec le réseau des bibliothèques de la ville de Pointe à Pitre, l'association Les Amis du Net, An Tout Sos Concept

Objectifs: **Atelier de web reporters** (Jeunes de Ma Cité) / Sensibilisation sur le monde des Mangas

- Présentation historique du manga dans la culture occidentale

- Présentation des différents supports manga (livre, dessin animé, culture populaire, mode)

- Les thématiques des mangas (culture japonaise)

- Les techniques et métiers du manga

- Débat question et impression

support : Camera / Appareil photo / Ordinateurs portables / 100 mangas issus de la collection privée / 5 arts book d'inspiration manga / Diaporama vidéoprojecteur / Music VO des dessins animés / PC PAO atelier multimédia "colorisation manga"

association
LES @MIS DU NET



Construire une culture
multimédia commune à tous.

28 au 30 Mars 2008 / SALON DE LA RETRAITE ET DE LA SANTE

En collaboration avec SEPT MAG Communication, l'association Les Amis du Net Le CRIJ

Objectifs: Sensibilisation sur le Passeport Internet Multimédia (PIM) - Apprendre aux aînés comment communiquer, initiation à la messagerie instantanée, le courrier électronique, la structure d'un ordinateur, la recherche documentaire, les logiciels libre, la téléphonie gratuite, la caméra interactive.

Octobre 2007 Projet Jeunes de ma Cité (environnement en milieu urbain) / PJJ Guadeloupe & ONF / Réalisation d'un court métrage – durée 8 mois - <http://www.lesamisdunet.org/jdc/index.htm>

Tour de la Guadeloupe 2007 CRIJ de Pointe à Pitre / Animation multimédia (2 étapes)
Aout 2007 Compétitions jeux vidéo / CRIJ de Pointe à Pitre & Ste Anne

Mai 2007 Réalisation guide associatif / Ville de Pointe à Pitre – RACH de Chanzy – Club 1901

Giga Games 2007 (World Trade Center) / Co organisation / Stand multimédia / Logistique

Route du Rhum 2006 – PC course à la médiathèque / 12 Jeunes

Janvier 2005 – Réseau des bibliothèques de PàP (animation multimédia) en direction des écoles primaires et collèges.

*** Les Carnets de voyages et les petits métiers d'antan**

- Amédé FENGAROL / Les Petits métiers d' Antan / 2 classes de CM1 (60 élèves)
- Collège du Front de Mer / Carnet de voyages / 2 Classes de 3ièm (50 élèves)
- IMPro de Petit Bourg (enfants déficients) / 15 Jeunes
- Exposition Solarium / Médiathèque de Pointe à Pitre
- * Mini formation bureautique (tout public) – Mars 2004
- Projections Documentaires / Les vendredi du documentaires & Ciné Jazz

Juin 2004 - Médiathèque Boisneuf

Réalisation du site internet de la médiathèque <http://www.mediatheque-pap.fr>

Mai 2004 - Médiathèque Boisneuf

Création du site de la Médiathèque A-R-Boisneuf
Contact : Mme Touzeau - Conservatrice

Avril 2004 – Salon du Livre

Animation d'un atelier en direction des écoles :

- Circuit multimédia sur le thème « Guerre et Paix »
- Rencontre organisée avec l'illustrateur Guadeloupéen « Alex Godard »
- Visionnage du cédérom réalisé avec des primaires d'une école de Pointe à Pitre, sur la rénovation de Bergevin

Mars 2004 – Ado lecture « 60 jeunes »

Atelier réalisé en collaboration avec la bibliothèque et le lycée Boc Calmet :

- Compréhension du fonctionnement de l'écrit en tant qu'objet social
- Visite de sites internet sur la littérature de jeunesse
- Initiation à la recherche documentaire

Février 2004 / Crèche Méry Elysé

« Je te tiens, tu me tiens par l'internet » : atelier en direction des plus petits (claviers adaptés)
- Familiarisation avec la souris - activités ludiques avec cédéroms

association
LES @MIS DU NET



Construire une culture
multimédia commune à tous.

28 au 30 Mars 2008 / SALON DE LA RETRAITE ET DE LA SANTE

En collaboration avec SEPT MAG Communication, l'association Les Amis du Net Le CRIJ

Objectifs: Sensibilisation sur le Passeport Internet Multimédia (PIM) - Apprendre aux aînés comment communiquer, initiation à la messagerie instantanée, le courrier électronique, la structure d'un ordinateur, la recherche documentaire, les logiciels libre, la téléphonie gratuite, la caméra interactive.

Octobre 2007 Projet Jeunes de ma Cité (environnement en milieu urbain) / PJJ Guadeloupe & ONF / Réalisation d'un court métrage – durée 8 mois - <http://www.lesamisdunet.org/jdc/index.htm>

Tour de la Guadeloupe 2007 CRIJ de Pointe à Pitre / Animation multimédia (2 étapes)

Aout 2007 Compétitions jeux vidéo / CRIJ de Pointe à Pitre & Ste Anne

Mai 2007 Réalisation guide associatif / Ville de Pointe à Pitre – RACH de Chanzy – Club 1901

Giga Games 2007 (World Trade Center) / Co organisation / Stand multimédia / Logistique

Route du Rhum 2006 – PC course à la médiathèque / 12 Jeunes

Janvier 2005 – Réseau des bibliothèques de PàP (animation multimédia) en direction des écoles primaires et collèges.

*** Les Carnets de voyages et les petits métiers d'antan**

- Amédé FENGAROL / Les Petits métiers d' Antan / 2 classes de CM1 (60 élèves)

- Collège du Front de Mer / Carnet de voyages / 2 Classes de 3ièm (50 élèves)

- IMPro de Petit Bourg (enfants déficients) / 15 Jeunes

- Exposition Solarium / Médiathèque de Pointe à Pitre

* Mini formation bureautique (tout public) – Mars 2004

- Projections Documentaires / Les vendredi du documentaires & Ciné Jazz

Juin 2004 - Médiathèque Boisneuf

Réalisation du site internet de la médiathèque <http://www.mediatheque-pap.fr>

Mai 2004 - Médiathèque Boisneuf

Création du site de la Médiathèque A-R-Boisneuf

Contact : Mme Touzeau - Conservatrice

Avril 2004 – Salon du Livre

Animation d'un atelier en direction des écoles :

- Circuit multimédia sur le thème « Guerre et Paix »

- Rencontre organisée avec l'illustrateur Guadeloupéen « Alex Godard »

- Visionnage du cédérom réalisé avec des primaires d'une école de Pointe à Pitre, sur la rénovation de Bergevin

Mars 2004 – Ado lecture « 60 jeunes »

Atelier réalisé en collaboration avec la bibliothèque et le lycée Boc Calmet :

- Compréhension du fonctionnement de l'écrit en tant qu'objet social

- Visite de sites internet sur la littérature de jeunesse

- Initiation à la recherche documentaire

Février 2004 / Crèche Méry Elysé

« Je te tiens, tu me tiens par l'internet » : atelier en direction des plus petits (claviers adaptés)

- Familiarisation avec la souris

- activités ludiques avec cédéroms

association
LES @MIS DU NET



Construire une culture
multimédia commune à tous.

IMP « Espoir »

- Activités ludiques
- Sites éducatifs

Octobre 2003 / Bibliothèque J.Roumain

Mise en place des Ateliers pour l'année 2004

Juin 2003 - Bibliothèque J.Roumain

Formation mise en place pour le personnel des bibliothèques pontoises

- Initiation Windows, PC, Internet
- Formation bureautique
- **Mise en place de supports (création de favoris) de travail**

association
LES @MIS DU NET



Construire une culture
multimédia commune à tous.